



Aktivitetsskolen

Fag: Matte Trinn: Pluto 1.trinn

Aktivitet: Ti - er Lotto

MÅL	<p>Øve på raskt å se hvilke tall som blir 10, når de legges sammen. Huske hvordan tallene ser ut og hvor de ligger.</p>
GJENNOMFØRING	<p>Ta ut kortene med tall under 10 fra kortstokken i tillegg til essene. Legg kortene ned på bordet med tallsiden ned. Ess = 1, 2 = 2, 3 = 3, 4 = 4, 5 = 5, 6 = 6, 7 = 7, 8 = 8 og 9 = 9</p> <p>Den første i startrekken starter med å trekke to kort som legges sammen. Hvis summen av disse to kortene blir 10, har deltakeren dannet et par i Ti – som er Lotto. Eleven beholder kortene og fortsetter med å trekke videre. Hvis summen av kortene ikke blir 10, viser eleven fram kortene til de andre elevene og legger kortene tilbake der de lå på bordet/gulvet, og turen går videre til neste elev. Elevene må nå prøve å huske hvor de forskjellige kortene blir lagt ned igjen for å trekke ett tier venner par. Den eleven med flest kort når alle har trukket ti ganger eller tiden dere har valgt er ute vinner.</p>
FORBEREDELSE OG UTSTYR	<p>Det brukes kortstokker, det gjør ikke noe om de ikke har alle kortene, bare det går å legge sammen til par på 10.</p>
ORD OG BEGREPER	<p>Par = f. eks 2 og 8 er par som blir 10 Tiervenn</p>
TILPASSNINGER FAG ELLER TRINN	<p>Kan brukes på større trinn uten endringer. Kan gjøre vanskeligere, med at det må være samme sort, som blir 10.</p>
EVALUERING AV AKTIVITETEN	